Sprint No.4

Velocity = 120p

**User story No.1** Som lotsarbetare vill jag ha ett fönster som tidigare varit pop-up för varje skepp med dess nya funktionalitet inklusive interaktiva knappar.

Acceptanskriterier: när GUIt pop-up har support för att skicka messages till PortCDM

Effort: 16p

**User story No.2** Som lots vill jag att en del av funktionaliteten flyttas ut i en ”handheld device”

Acceptanskriterier: när GUIt ”handheld device” har support för att skicka messages till PortCDM

Effort: 20p

**User story No.3** Som lots vill jag ha väldesignat GUI

Acceptanskriterier: När mock-GUIt motsvarar det interaktiva GUIt

Effort: 24p

**User story No.4** Som lots vill jag kunna skicka in uppdateringar om lostprocessen från GUIt till port CDM.

Acceptanskriterier: När man trycker på en knapp så skickas data in till port CDM och en bekräftelse visas i GUIt.

Effort: 10

**User story No.5** Som lots vill jag att meddelanden om nya lotsbokningar visas i en lista i GUIt.

Acceptanskriterier: När information om en ny lotsbokning finns att hämta i port CDM så ska frontenden uppdateras och visa detta.

Effort: 20

**User story No.6** Som utvecklare så vill jag ha större insikt I hur portcallmessages byggs upp och hur dess olika states används.

Acceptanskriterier: När utvecklarna kan skicka in både LocationMessage och ServiceMessage till port CDM.

Effort: 5

User story No.6 Som lotsoperatör vill jag tydligt kunna se när ett fartygs ETA är senare än bokningstiden så att lotsen inte åker ut i onödan.

Acceptanskriterier: SkeppsID i listan blir rött då ETA är senare skeppsuppdragets starttid.

Effort: 10

User story No.7 Som lots vill jag ha möjligthet att trycka på ett fartygsID och se fartygets ETA till mötesplats.